|  |
| --- |
| Use Case Nr: 02 |
| Name | Rutschen leeren |
| Autor | BGV |
| Priorität |  |
| Auslöser | Bandstopp. Fehlermeldung, dass beide Rutschen voll sind. |
| Akteure | System, Anwender |
| Vorbedingung | Das System befindet sich im Betriebszustand. |
| Ergebnis | Die Rutschen sind leer und das System ist im Ruhezustand. |
| Hauptszenario | 1. Das System stellt fest, dass beide Rutschen voll sind. 2. Beide Bänder werden gestoppt. 3. Die rote Lampe blinkt schnell mit 1Hz (anstehend unquittiert) 4. Der Anwender leert beide Rutschen und drückt anschließend auf Reset-Taste. 5. Das System signalisiert den Wert OK. 6. Die rote Lampe ist aus. 7. Das System wechselt in den Ruhezustand. |
| Alternativszenarien |  |
| Fehlerszenarien | 1. Der Anwender leert die Rutschen kontinuierlich während das System im Betriebszustand ist. 2. Hauptszenario 1 bis 7, da das System die Anzahl der in die Rutsche gefallenen Werkstücke gezählt hat. |

Spezifikation: Rutsche voll? Anzahl der Werkstücke muss festgelegt werden.